

## Фреймовые структуры

Используя **фрэймы**, позволяющие разбивать Web-страницы на множественные прокручиваемые подокна, вы можете значительно улучшить внешний вид и функциональность информационных систем и Web-приложений. Каждое подокно, или **фрэйм**, может иметь следующие свойства:

- Каждый фрэйм загружает свое содержимое независимо от других фрэймов;
- Каждый фрэйм имеет собственное имя (параметр NAME), позволяющее переходить к нему из другого фрэйма;
- Размер фрэйма может быть изменен пользователем прямо на экране при помощи мыши (если это не запрещено указанием специального параметра).

Данные свойства фрэймов позволяют создавать удобные интерфейсные решения, такие как:

- Размещение статической информации, которую автор считает необходимым постоянно показывать пользователю, в одном фрэйме. Это может быть графический логотип фирмы, copyright, набор ссылок навигации;
- Помещение в статическом фрэйме оглавления всех или части WEB-документов, содержащихся на WEB-сервере, что позволяет пользователю быстро находить интересующую его информацию (удобная навигация);
- Создавать окна результатов запросов, когда в одном фрэйме находится собственно запрос, а в другом результаты запроса;
- Создавать формы для WEB-приложений, обслуживающих базы данных с удобным выводом результатов.

### Синтаксис фрэймов

Формат документа, использующего фрэймы, внешне очень напоминает формат обычного документа, только вместо тэга BODY используется контейнер FRAMESET, содержащий описание внутренних

HTML-документов, содержащий собственно информацию, размещаемую во фрэймах.

```
<HTML>
<HEAD>...</HEAD>
<FRAMESET>...</FRAMESET>
</HTML>
```

Этот документ является специфичным видом HTML-документа, поскольку не содержит элемента BODY и какой-либо информационной нагрузки соответственно. Он описывает только фрэймы, их взаимное расположение (пропорции) и содержимое, которое будет загружаться в каждый из фрэймов.

Представим общий синтаксис фрэймов:

```
<FRAMESET COLS="value" | ROWS="value">
<FRAME SRC="url1">
<FRAME SRC="url2">
...
</FRAMESET>
```

Общий контейнер FRAMESET описывает все фрэймы, на которые делится экран. Вы можете разделить экран на несколько вертикальных или несколько горизонтальных фрэймов. Тэг FRAME описывает каждый фрэйм в отдельности. Рассмотрим детально каждый компонент.

### FRAMESET

```
<FRAMESET [COLS="value" | ROWS="value"]>
```

Тэг <FRAMESET> имеет завершающий тэг </FRAMESET>. Все, что может находиться между этими двумя тэгами, это тэг <FRAME>, вложенные тэги <FRAMESET> и </FRAMESET>, а также контейнер из тэгов <NOFRAME> и </NOFRAME>, который позволяет строить двойные документы для браузеров, поддерживающих фрэймы и не поддерживающих фрэймы. Именно и только внутри <NOFRAME> </NOFRAME> можно располагать тег BODY.

Тэг <FRAMESET> имеет два взаимоисключающих параметра: ROWS и COLS.

**ROWS="список-определений-горизонтальных-подокон"**

Данный тэг содержит описания некоторого количества подокон, разделенные запятыми. Каждое описание представляет собой числовое значение размера подокон в пикселах, процентах от всего размера окна или масштабное значение (\* — оставшееся количество). Количество подокон определяется количеством значений в списке. Общая сумма высот подокон должна составлять высоту всего окна (в любых измеряемых величинах). Отсутствие атрибута ROWS определяет один фрэйм, величиной во все окно браузера.

**Value** число

Простое числовое значение определяет фиксированную высоту фрейма в пикселах. Следует следить за 100% заполнением всего окна браузера, используя для других фреймов значения относительные или масштабные.

**Value %**

Значение величины подокна в процентах от 1 до 100. Если общая сумма процентов описываемых подокон превышает 100, то размеры всех фреймов пропорционально уменьшаются до суммы 100%. Если, соответственно, сумма меньше 100, то размеры пропорционально увеличиваются.

**value\***

Значение value в данном описании является необязательным. Символ "\*" указывает на то, что все оставшееся место будет принадлежать данному фрейму. Если указывается два или более фрейма с описанием "\*" (например "\*\*,\*"), то оставшееся пространство делится поровну между этими фреймами. Если перед звездочкой стоит цифра, то она указывает пропорцию для данного фрейма (во сколько раз он будет больше аналогично описанного чистой звездочкой). Например, описание "3\*,\*," говорит, что будет создано три фрейма с размерами 3/5 свободного пространства для первого фрейма и по 1/5 для двух других.

**COLS="список-определений-горизонтальных-подокон"**

То же самое, что и ROWS, но делит окно по вертикали.

***Внимание!** Совместное использование данных параметров может привести к непредсказуемым результатам.*

*Например, строка:*

```
<FRAMESET ROWS="50%,50%" COLS "50%,50%">
```

*может привести к ошибочной ситуации.*

Примеры:

**<FRAMESET COLS="50\*,50%">** — описывает три фрейма, два по 50 точек справа и слева, и один внутри этих полосок.

**<FRAMESET ROWS="20%,3\*,\*">** — описывает три фрейма, первый из которых занимает 20% площади сверху экрана, второй 3/4 оставшегося от первого фрейма места, а последний 1/4 окна браузера.

Тэги <FRAMESET> могут быть вложенными, т.е. например:

```
<FRAMESET ROWS="50%,50%">  
<FRAMESET COLS="*,*">  
<FRAME SRC="URL1">  
<FRAME SRC="URL2">  
</FRAMESET>  
<FRAME SRC="URL3">  
</FRAMESET>
```

В результате окно браузера делиться по горизонтали пополам, затем верхний фрейм делиться на две одинаковые половинки вертикально.

## FRAME

```
<FRAME SRC="url" [NAME="frame_name"]  
[MARGINWIDTH="nw"] [MARGINHEIGHT="nh"]  
[SCROLLING=yes|no|auto] [NORESIZE]>
```

Данный тэг определяет фрейм внутри контейнера **FRAMESET**.

**SRC="url"**

Описывает URL документа, который будет отображен внутри «своего» фрейма. Если он отсутствует, то будет отображен пустой фрейм. (Обычно это запись браузера об ошибке — файл не найден)

**NAME="frame\_name"**

Данный параметр описывает имя фрейма. Имя фрейма может быть использовано для для загрузки нового содержимого по щелчку на гиперссылке в других документах или фреймах (при помощи специального атрибута TARGET, описываемого ниже).

***Внимание!** Имя окна (фрейма) в параметре TARGET должно начинаться с латинской буквы или цифры. Также*

необходимо помнить, что существуют зарезервированные имена для разрешения специальных ситуаций.

### **Зарезервированные имена фреймов**

Зарезервированные имена фреймов служат для разрешения специальных ситуаций. Все они начинаются со знака подчеркивания. Любые другие имена фреймов, начинающиеся с подчеркивания будут игнорироваться браузером.

**TARGET="\_blank"**

Данное значение определяет, что документ, полученный по ссылке будет отображаться в новом, дополнительном окне браузера.

**TARGET="\_self"**

Данное значение определяет, что документ, полученный по ссылке будет отображаться в том же фрейме, в котором находится ссылка. Это имя удобно для переопределения окна назначения, указанного ранее в тэге **BASE**.

**TARGET="\_parent"**

Данное значение определяет, что документ, полученный по ссылке будет отображаться в родительском окне, вне зависимости от параметров **FRAMESET**. Если родительского окна нет, то данное имя аналогично "\_self".

**TARGET="\_top"**

Данное значение определяет, что документ, полученный по ссылке будет отображаться на всей поверхности окна, вне зависимости от наличия фреймов. Использование данного параметра удобно в случае вложенных фреймов или для удаления фреймовой структуры.

### **Дополнительные атрибуты фреймов**

**MARGINWIDTH="value"**

Это атрибут может быть использован, если автор документа хочет указать величину разделительных полос между фреймами сбоку. Значение *value* указывается в пикселах и не может быть меньше единицы. По умолчанию данное значение зависит от реализации поддержки фреймов используемым клиентом браузером.

**MARGINHEIGHT="value"**

То же самое, что и **MARGINWIDTH**, но для верхних и нижних величин разделительных полос.

**SCROLLING="yes | no | auto"**

Этот атрибут позволяет задавать наличие полос прокрутки у фрейма. Параметр *yes* указывает, что полосы прокрутки будут в любом случае присутствовать у фрейма, параметр *no* наоборот, что полос прокрутки не будет. *Auto* определяет наличие полос прокрутки только при их необходимости (значение по умолчанию).

**NORESIZE**

Данный атрибут(флаг) позволяет создавать фреймы без возможности изменения размеров. По умолчанию, размер фрейма можно изменить при помощи мыши так же просто, как и размер окна Windows. **NORESIZE** отменяет данную возможность. Если у одного фрейма установлен атрибут **NORESIZE**, то у соседних фреймов тоже не может быть изменен размер со стороны данного.

### **NOFRAMES**

Данный тэг используется в случае, если вы создаете документ, который может просматриваться как браузерами, поддерживающими фреймы, так и браузерами, их не поддерживающими. Данный тэг помещается внутри контейнера **FRAMESET**, а все, что находится внутри тэгов **<NOFRAMES>** и **</NOFRAMES>** игнорируется браузерами, поддерживающими фреймы.

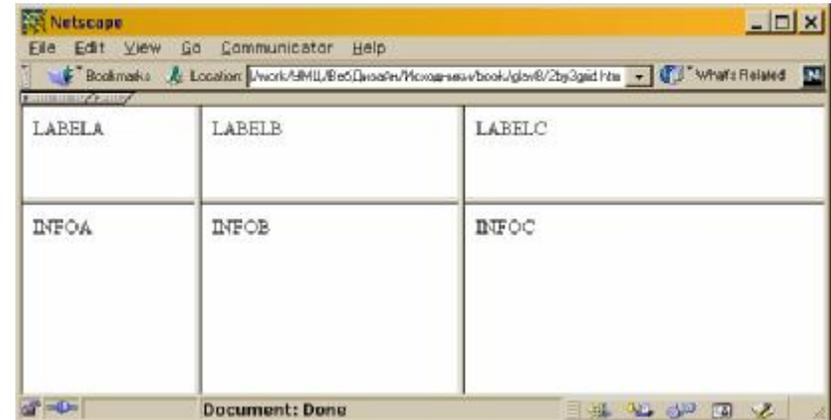
Пример1

```
<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
<FRAMESET ROWS="25%,50%,25%">
<FRAME SRC="header.htm">
<FRAMESET COLS="25%,75%">
<FRAME SRC="label.htm">
<FRAME SRC="info.htm">
</FRAMESET>
<FRAME SRC="footer.htm">
</FRAMESET>
<NOFRAMES>
Your browser cannot display frames.
</NOFRAMES>
</HTML>
```

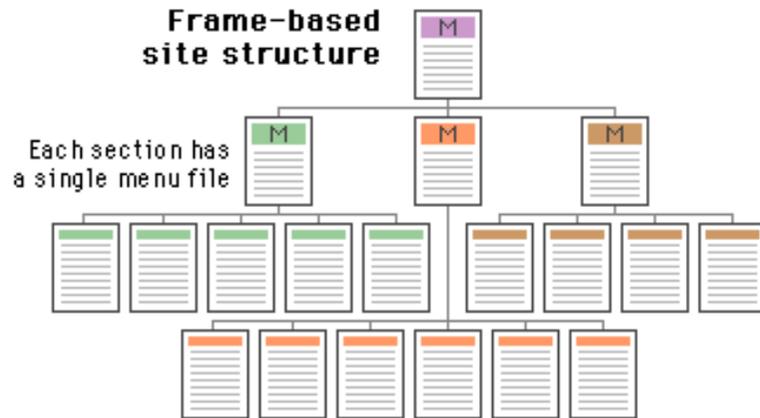


Пример2

```
<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
<FRAMESET ROWS="*, 2*" COLS="20%, 30%, 40%">
<FRAME SRC="labela.htm">
<FRAME SRC="labelb.htm">
<FRAME SRC="labelc.htm">
<FRAME SRC="infoa.htm">
<FRAME SRC="infob.htm">
<FRAME SRC="infoc.htm">
</FRAMESET>
</HTML>
```

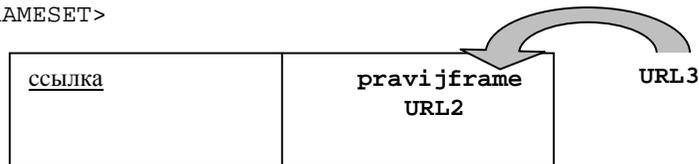


## Структура гиперссылок для фреймовых структур:



Для создания гиперссылок во фреймовых структурах необходимо дать целевому фрейму название:

```
<FRAMESET ROWS="50%,50%">
<FRAME SRC="URL1">
<FRAME SRC="URL2" name="pravijframe">
</FRAMESET>
```



В гиперссылке (размещенной в левом фрейме в файле URL1) для загрузки нового документа в правый фрейм добавляют атрибут TARGET, значение которого — имя целевого фрейма:

```
<a href="url3" TARGET="pravijframe">
```

Это приведет к смене содержимого не того фрейма, где была гиперссылка, а того, имя которого указано в атрибуте .

## Создание карты изображений

Создание карты изображения является одной из привлекательнейших возможностей HTML, позволяющей пользователю привязывать ссылки на другие документы к отдельным частям изображений. Известно, как сделать изображение гиперссылкой, а как сделать несколько гиперссылок, чтобы щелкая мышью на отдельных частях изображения, пользователь может переходить по той или иной ссылке на другие документы. Ответ — создание карты изображений

*Внимание! Если вы хотите использовать технологию картирования изображений, то вам необходимо использовать браузер, поддерживающий данную технологию! Почти все современные браузеры могут работать с картами изображений.*

Чтобы включить поддержку карты для изображения, необходимо ввести дополнительный параметр в тэг IMG:

```
<IMG SRC="url" USEMAP="url#map_name">
```

Параметр USEMAP указывает, в каком месте находится карта описываемого изображения. Карта изображения определяет, какому участку изображения какой URL соответствует. Параметр **map\_name** указывает имя карты для изображения, а предшествующий ему URL определяет местонахождение карты. Если данный URL отсутствует, то карта с указанным именем ищется в текущем документе.

Рассмотрим синтаксис определения карты изображения:

```
<MAP NAME="map_name">
<AREA [SHAPE="shape "] COORDS="x,y,..."
[ HREF="URL" ] [NOHREF]>
</MAP>
```

Параметры:

```
<MAP NAME="map_name">
```

Данный тэг определяет начало описания карты с именем map\_name.

```
<AREA...>
```

Описывает участок изображения и ставит ему в соответствие URL.  
Параметры:

**SHAPE**=default | rect | circle | poly

Необязательный параметр, указывающий на форму определяемой области изображения. Может принимать значения:

default — по умолчанию (обычно прямоугольник)

rect — прямоугольник

circle — круг

poly — многоугольник произвольной формы

**COORDS**=x1, y1, x2, y2, x3, y3...

Координаты в пикселах описываемой области. Для прямоугольника это четыре координаты левого верхнего и правого нижнего углов, для круга - три координаты (две - центр круга, третья - радиус). Для многоугольника это описание каждого угла в двух координатах - соответственно число координат равно удвоенному количеству углов (по часовой стрелке).

Координаты считаются с нуля, поэтому для описания области 100 на 100 используется описание: <AREA COORDS="0,0,99,99" ...>

**HREF**="url"

Описание ссылки, действия по которой будут выполняться при щелчке мыши в заданной области.

**NOHREF**

Параметр (флаг), указывающий, что ссылка *отсутствует* для данного участка. По умолчанию, если не указан параметр HREF, то считается что действует параметр NOHREF. Также, для всех неописанных участков изображения считается, что используется параметр NOHREF.

Если две описанных области накладываются друг на друга, то используется ссылка, стоящая первой из описанных областей в коде страницы.

</MAP>

Данный тэг завершает описание карты изображения.

*Применение:* Технология Image Map применяется в самых различных областях. Однако наиболее часто ее применение можно увидеть при создании графических меню, когда создается одно большое изображение с элементами меню,

*и каждому участку изображения предписывается какое либо действие. Часто можно встретить эту технологию при создании сайтов, связанных с картами местности, где щелчок по карте показывает следующее, укрупненное изображение (отдаленно напоминающее ГИС-картографические системы).*

```
rect http://rampages.onramp.net/~jerry 1,0 39,77
rect http://www.microsoft.com 75,8 169,79
rect http://www.netscape.com 199,4 251,79
rect http://www.mcp.com 273,4 323,82
```



## HTML- таблицы

Таблицы в HTML организуются как набор столбцов и строк. Ячейки таблицы могут содержать любые HTML-элементы, такие, как заголовки, списки, абзацы, фигуры, графику, а также элементы форм и другие таблицы.

### Основные тэги таблицы:

**Таблица:** <TABLE>...</TABLE>

Это основные тэги, описывающие таблицу. Все элементы таблицы должны находиться внутри этих двух тэгов. По умолчанию таблица не имеет обрамления и разделителей. Обрамление добавляется атрибутом **BORDER**.

**Строка таблицы:** <TR>...</TR>

Количество строк таблицы определяется количеством встречающихся пар тэгов `<TR>...</TR>`. Строки могут иметь атрибуты **ALIGN** и **VALIGN**, которые описывают визуальное положение содержимого строк в таблице по горизонтали и вертикали соответственно.

#### **Ячейка таблицы: `<TD>...</TD>`**

Описывает стандартную ячейку таблицы. Ячейка таблицы может быть описана только внутри строки таблицы. Если в строке отсутствует одна или несколько ячеек для некоторых колонок, то браузер отображает пустую ячейку. Расположение данных в ячейке по умолчанию определяется атрибутами **ALIGN=left** и **VALIGN=middle**. Данное расположение может быть исправлено как на уровне описания строки, так и на уровне описания ячейки.

#### **Заголовок таблицы: `<TH>...</TH>`**

Ячейка заголовка таблицы имеет ширину всей таблицы; текст в данной ячейке выровнен по центру и отображается жирным.

#### **Подпись: `<CAPTION>...</CAPTION>`**

Данный тэг описывает название таблицы (подпись). Тэг `<CAPTION>` должен присутствовать внутри `<TABLE>...</TABLE>`, но снаружи описания какой-либо строки или ячейки. По умолчанию `<CAPTION>` имеет атрибут **ALIGN=top**, но может быть явно установлен в **ALIGN=bottom**. **ALIGN** определяет, где - сверху или снизу таблицы - будет поставлена подпись. Подпись всегда центрирована в рамках ширины таблицы.

## **Основные атрибуты таблицы**

#### **BORDER=число**

Данный атрибут используется в тэге `TABLE`. Если данный атрибут присутствует, граница таблицы прорисовывается для всех ячеек и для таблицы в целом. **BORDER** может принимать числовое значение в пикселах, определяющее ширину границы, однако ширина внутренних рамок всегда равна 1, даже если толщина границы 10. Поэтому используют обычно два значения 0 или 1. В первом случае рамки нет, таблица не видна и может служить каркасом страницы, во втором — рамка видна, как у обычных таблиц.

**ALIGN=left | right | center | justify**

Если атрибут **ALIGN** присутствует внутри тэгов `<CAPTION>` и `</CAPTION>`, то он определяет положение подписи для таблицы (сверху или снизу). По умолчанию **ALIGN=top**. Если атрибут **ALIGN** встречается внутри `<TR>`, `<TH>` или `<TD>`, он управляет положением данных в ячейках по горизонтали. Может принимать значения `left` (слева), `right` (справа), `center` (по центру) или `justify` (по формату).

#### **VALIGN=число**

Данный атрибут встречается внутри тэгов `<TR>`, `<TH>` и `<TD>`. Он определяет вертикальное размещение данных в ячейках. Может принимать значения `top` (вверху), `bottom` (внизу), `middle` (по середине) и `baseline` (центр симметрии совпадает с базовой линией шрифта).

#### **NOWRAP**

Данный атрибут говорит о том, что текст в ячейке не может логически разбиваться на несколько строк и должен быть представлен одной строкой.

#### **COLSPAN=число**

Указывает, какое количество ячеек будет объединено по горизонтали для указанной ячейки. По умолчанию - 1.

#### **ROWSPAN=число**

Указывает, какое количество ячеек будет объединено по вертикали для указанной ячейки. По умолчанию - 1.

#### **COLSPEC**

Данный параметр позволяет задавать фиксированную ширину колонок либо в символах, либо в процентах, например `COLSPEC=" 20% "`.

Пример 1. Объединение ячеек

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Row and Column Spanning</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER=
<TR><TH COLSPAN=3>DC nationals</TH><TR>
<TR><TH>Offense</TH><TH>Defense</TH><TH>Goalie</TH></TR>
<TR>
<TD>Husmann</TD><TD>O' Donnell</TD>
<TD ROWSPAN=5>
Weinberg<BR>Weinberg<BR>Weinberg<BR>
Weinberg<BR>Weinberg<BR>Weinberg<BR>
</TD>
</TR>
<TR>
<TD COLSPAN=2>Popplewell</TD>
</TR>
<TR>
<TD>McGilly</TD><TD>Longo</TD>
</TR>
<TR>
<TD>Donahue</TD><TD>Seymour</TD>
</TR>
<TR>
<TD>Camillo</TD><TD COLSPAN=2>Walsh Walsh Walsh</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```



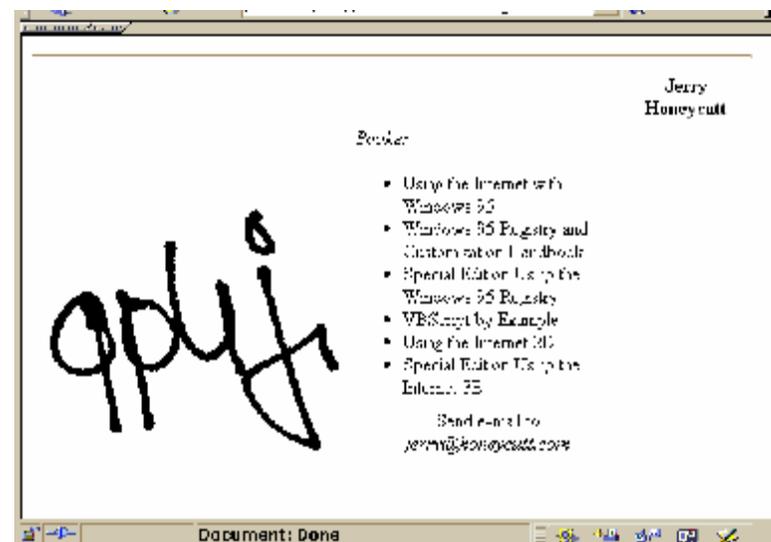
Пример 2. Атрибуты таблиц

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Formatting Example</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER=10 CELLPADDING=10 CELLSPACING=10 WIDTH=100%>
<TR>
<TD>Width 100%</TD>
<TD>Border<BR>CellPadding = 10<BR>CellSpacing</TD>
</TR>
<TR>
<TD>
<TABLE BORDER=5 CELLPADDING=5 CELLSPACING=5 WIDTH=75%>
<TR>
<TD>Width 75%</TD>
<TD>Border<BR>CellPadding = 5<BR>CellSpacing</TD>
</TR>
</TABLE>
</TD>
<TD>Have a nice day!</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```



Пример 3. Включение в таблицу изображения и списка

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Using Tables to Display Information</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE>
  <TR>
    <TD ROWSPAN=4 VALIGN=BOTTOM><IMG SRC="init.gif"><TD>
      <TH VALIGN=TOP>Jerry Honeycutt</TH>
    </TR>
    <TR>
      <TD VALIGN=TOP><EM>Books:</EM><BR>
        <UL>
          <LI>Using the Internet with Windows 95
          <LI>Windows 95 Registry and Customization Handbook
          <LI>Special Edition Using the Windows 95 Registry
          <LI>VBScript by Example
          <LI>Using the Internet 2E
          <LI>Special Edition Using the Internet 3E
        </UL>
      </TD>
    </TR>
    <TR><HR></TR>
    <TR>
      <TD ALIGN=CENTER VALIGN=BOTTOM>Send e-mail to <EM>
        jerry@honeycutt.com</EM></TD>
    </TR>
  </TABLE>
</BODY>
</HTML>
```



Этот пример показывает, что таблицы можно использовать не только для размещения информации, но и для сложной компоновки страницы. Невидимая таблица (атрибут border=0) (и ее ячейки) становится «каркасом» веб-страницы. У создателей сайтов появляется универсальный инструмент сложного дизайна. Практически все браузеры понимают таблицы и некоторые существующие проблемы восприятия атрибутов браузерами (несовместимость) решаются многократным вложением таблиц друг в друга. Если внимательно рассмотреть большие сложные сайты, то практически везде можно увидеть, что они созданы на основе «табличного» дизайна.

Задания

## Списки.

Разметьте текст так, чтобы его внешний вид в браузерах был точно похож на оригинальное форматирование. **Исходный текст: Планеты. txt**

Вариант 1:

*Планеты Солнечной системы:*

### Меркурий

- 57,9 миллионов километров от Солнца
- спутники отсутствуют

### Венера

- 108 миллионов километров от Солнца
- спутники отсутствуют

### Земля

- 149,6 миллионов километров от Солнца
- один спутник:
  - Луна

### Мартс

- 227,9 миллионов километров от Солнца
- два спутника
  - Фобос
  - Деймос

### Меркурий

Это самая маленькая и самая близкая к солнцу планета с эллиптическим периодом обращения вокруг Солнца в 88,0 дней и средним расстоянием до Солнца 58,3 миллиона километров (36,2 миллиона миль). Средний радиус составляет 2414 километра (1500 миль).

### Венера

Вторая планета с радиусом 6052 километра (3760 миль), массой, составившей 0,815 массы Земли, эллиптическим периодом обращения вокруг Солнца 224,7 дней и средним расстоянием до Солнца 108 миллионов километров (672 миллиона миль).

### Земля

Третья от Солнца, планета, с эллиптическим периодом обращения вокруг Солнца 365,26 дней, средним расстоянием, составляющим 149 миллионов километров (92,96 миллиона миль), периодом вращения 23 часа 56,07 минут, средним радиусом 6374 километра (3959 миль), в массе 29,11 x 10<sup>24</sup> кг (13,17 x 10<sup>7</sup> фунтов).

Вариант 2:

*Планеты Солнечной системы:*

### 1. Меркурий

1. 57,9 миллионов километров от Солнца
2. спутники отсутствуют

### 2. Венера

1. 108 миллионов километров от Солнца
2. спутники отсутствуют

### 3. Земля

1. 149,6 миллионов километров от Солнца
2. один спутник; Луна

### 4. Марс

1. 227,9 миллионов километров от Солнца
2. два спутника
  1. Фобос
  2. Деймос

*Планеты Солнечной системы:*

### I. Меркурий

A. 57,9 миллионов километров от Солнца

B. спутники отсутствуют

### II. Венера

A. 108 миллионов километров от Солнца

B. спутники отсутствуют

### III. Земля

A. 149,6 миллионов километров от Солнца

B. один спутник: Луна.

### IV. Марс

A. 227,9 миллионов километров от Солнца

B. два спутника

1. Фобос

2. Деймос

Вариант 3:

Планеты Солнечной системы:

1. Меркурий

- Римский бог торговли, путешествий и воровства
- Описание Меркурий  
Это самая маленькая и самая близкая к солнцу планета, с рекордным периодом обращения вокруг Солнца в 88,0 дней и средним расстоянием до Солнца 58,3 миллиона километров (36,2 миллиона миль). Средний радиус составляет 2414 километра (1500 миль).

2. Венера

- Римская богиня любви и красоты
- Описание Венера  
Вторая планета с радиусом 6052 километра (3760 миль), массой, составляющей 0,815 массы Земли, сидерическим периодом обращения вокруг Солнца 224,7 дней и средним расстоянием до Солнца 108 миллионов километров (672 миллиона миль).

Вариант 4

<b>МЕНЮ</b>	
<i>Завтрак</i>	Блюдо
	<u>состав:</u>
<i>Обед</i>	Блюдо
	<u>состав:</u>
<i>Полдник</i>	Блюдо
	<u>состав:</u>
<i>Ужин</i>	Блюдо
	<u>состав:</u>

## Таблицы

Вариант 1.

Создайте таблицу, в ячейках которой разместите произвольный текст, отформатированный всеми **возможными** способами.

Вариант 2.

Разметьте текст так, чтобы его внешний вид в браузерах был точно похож на оригинальное форматирование. **Исходный текст: Многоколонник\_Таблицы.txt**

### Николай Остолопов

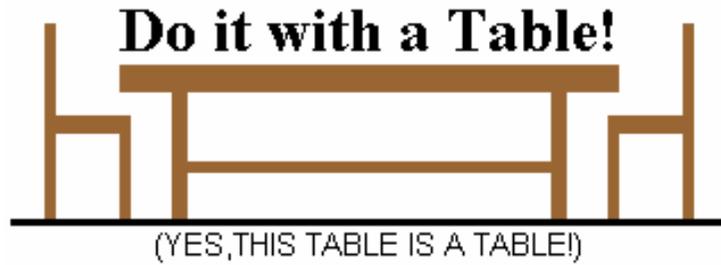
Не бушуйте, ветры буйные,  
Перестаньте вить, осенние!  
Не к тому ли вы бушуете,  
Чтобы стоны заглушить мои?  
Ах! скорей, скорей утихните!  
И без вас она не слышит их...  
Терем милой далеко стоит  
За горами за высокими,  
За лесами непроходимыми...  
Лучше грамотку снесите к ней,  
Я слезами напишу ее,  
Я скажу ей в этой грамотке:  
Вянет травушка без солнышка,  
Сохнет сердце без любезной,

С ней в разлуке нет отрады мне.  
Вся отрада—горьки слезы лить!  
Полетите, ветры буйные,  
Вы отдайте милой грамотку!  
Если милая вздохнет тогда,  
Принесите мне вы вздох ее!  
Но вы всё еще бушуете,  
Вы не слышите несчастного,  
Вы не внимаете мольбе его!  
Так усилитесь, ветры буйные,  
Вы умножьте бурю грозную,  
Ускорите смерть несчастного  
И развеите после прах его!  
<...>

Для размещения текста используйте таблицу, для которой заданы общая ширина, размеры ячеек, фон центральной ячейки. Внимательно разместите текст в ячейки таблицы, используя тег обрыва строк, иначе расстояния между строками стихотворения будут недопустимо велики.

Вариант 3.

Используя сложную таблицу, попробуйте воспроизвести:



Подсказка:

		<b>Do it with a Table!</b>		
(YES, THIS TABLE IS A TABLE!)				

**Do it with a Table!**

(YES, THIS TABLE IS A TABLE!)